

Attaques de monstres spécifiques sur des Synthétiques

Xénomorphes

Stade	Attaque	Effet sur les Synthétiques
2	Baiser de la mort (attaque #6)	Le Facehugger peut effectuer une embrassade facehug sur un Synthétique en tant qu'attaque, mais le Synthétique n'est pas Brisé par l'attaque : il est aveuglé car le Facehugger lui couvre les yeux. Le Facehugger restera accroché jusqu'à ce qu'il puisse fuir. Toute tentative de l'enlever risque de provoquer une attaque d' <i>Éclaboussure d'Acide</i> si on le coupe pour le détacher.
3	Morsure à la jambe (attaque #5)	Le Synthétique subit la blessure critique n°2 de la Table des Coups Critiques pour Synthétiques.
3	Morsure à la gorge (attaque #6)	Effectuez un jet sur la Table des Coups Critiques pour Synthétiques. Un résultat de 6 compte comme un 6 et la tête du Synthétique est écrasée ; sinon, appliquez la blessure critique n°4, Dislocation de la Tête.
4 & 5	Un prisonnier pour la ruche (attaques #5 et #4)	L'attaque inflige des dégâts mais n'a aucun autre effet. Un xénomorphe qui effectue cette attaque contre un Synthétique cherchera à infliger un maximum de dégâts, plutôt que de retenir son attaque pour injecter du venin.
4, 5 & 6	Morsure à la tête (attaque #6)	Effectuez un jet sur la Table des Coups Critiques pour Synthétiques. Un résultat de 6 compte comme un 6 et la tête du Synthétique est écrasée ; sinon, appliquez la blessure critique n°4, Dislocation de la Tête.
6	Morsure bestiale (attaque #3)	Faites un jet sur la Table des Coups Critiques pour Synthétiques.
6	Coup écrasant (attaque #4)	Faites trois jets sur la Table des Coups Critiques pour Synthétiques et appliquez tous les résultats.
6	Empalement caudal (attaque #5)	Le Synthétique subit la blessure critique n°6 de la table des Coups Critiques, et est déchiré en deux par le coup (il "fait un Bishop").

Néomorphes

Stade	Attaque	Effet sur les Synthétiques
3 & 4	Morsure à la jambe (attaque #5)	Le Synthétique subit la blessure critique n°2 de la Table des Coups Critiques pour Synthétiques.
3, 4 & 5	Morsure à la gorge (attaque #6 & #5)	Lancez un dé sur la Table des Coups Critiques pour Synthétiques. Un résultat de 6 compte comme un 6 et la tête du Synthétique est écrasée, sinon appliquez la blessure critique n°4, Dislocation de la Tête.
4 & 5	Empalement caudal (attaque #6)	Le Synthétique subit la blessure critique n°6 de la table des Coups Critiques, et est déchiré en deux par le coup (il "fait un Bishop").

Espèces extrasolaires

Espèce	Attaque	Effet sur les Synthétiques
La nuée	Ronger jusqu'à l'os (attaque #6)	Faites un jet sur la Table des Coups Critiques pour Synthétiques.
Scorpionide Talakan	Attaque paralysante (attaque #6)	Si la cible subit un coup critique, le Synthétique subit la blessure critique n°2 de la Table des Coups Critiques pour Synthétiques.
Ver Léonin	Attaque incapacitante (attaque #5)	Si la cible subit un coup critique, le Synthétique subit la blessure critique n°5 de la Table des Coups Critiques pour Synthétiques.

Enjoy your facehug!