

# PERSONNAGE

Culture  
Avantage culturel

Vocation  
Age  
Yeux  
Cheveux  
Taille

Liens de communauté  
*Leur apporter du soutien octroie (2d)*

Points de  
Communauté

Garant  
Rôle de voyage

Points d'  
Aventure

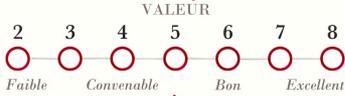
Total  
Points de  
Progression

Actuel

# PARTICULARITÉS

Inspiration : dépenser 1 Espoir pour gagner (2d)

## CORPS



Seuil de réussite de Corps

20 - Valeur

## COEUR



Seuil de réussite de Cœur

20 - Valeur

## ESPRIT



Seuil de réussite d'Esprit

20 - Valeur

# COMPÉTENCES COMMUNES

favorite	dés de maîtrise	objet
Présence	6	
Athlétisme	6	
Vigilance	6	
Chasse	6	
Chant	6	
Artisanat	6	

favorite	dés de maîtrise	objet
Inspiration	6	
Voyage	6	
Intuition	6	
Soins	6	
Courtoisie	6	
Art de la guerre	6	

favorite	dés de maîtrise	objet
Persuasion	6	
Discretion	6	
Inspection	6	
Exploration	6	
Énigmes	6	
Connaissances	6	

# COMBAT

## COMPÉTENCES

Attaque : SR de Corps + parade de l'adversaire

	dés de maîtrise
Arcs	6
Épées	6
Haches	6
Lances	6

## Parade

buse	bouclier	autre
3	3	3

Effets spéciaux en dépensant les ⚔

- COUP PUISSANT** (toute arme) - ajouter la valeur de Corps aux dégâts. +1 si arme à deux mains.
- REPOSITIONNEMENT** (combat rapproché) - gain de Parade pour le round. Hache ou arme improvisée +1 ; Épée +2 ; Lance +3.
- PERFORATION** (Arc, Épée, Lance) - pour obtenir un Coup perforant. Dé du destin : Épée +1 ; Arc +2 ; Lance +3.
- COUP DE BOUCLIER** si valeur de Corps supérieure au niveau d'attribut d'un ennemi, il perd (1d) pour un round. Non cumulable.

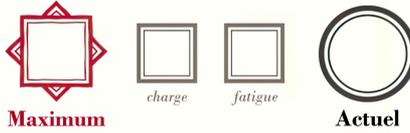
## ATTIRAIL DE GUERRE

blessure  
dégâts charge

## ARMURE

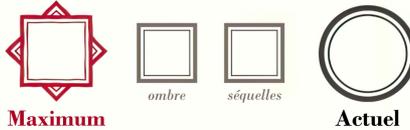
protection  
& parade charge

# ENDURANCE



dégâts

# ESPOIR



## Voie de l'ombre

## Défaut

rend les jets appropriés défavorisés

# ÉTATS

Épuisé Mélancolique Blessé

☐ ☐ ☐

☐☐☐=0 ☐☐☐=échec ☐☐☐☐☐☐=2

blessure, convalescence

## Protection

le Seuil de Réussite est la valeur de Blessure de l'arme

armure	casque	autre
3	3	3

# RÉCOMPENSES & VERTUS



Sagesse  
SR d'Esprit

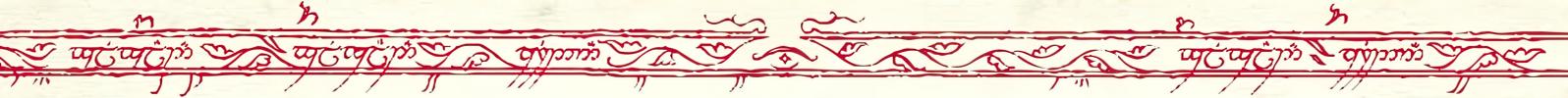


Vaillance  
SR de Cœur

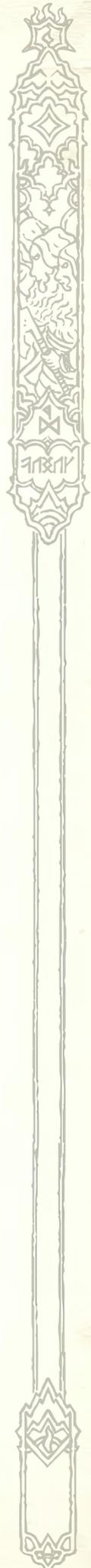
# ÉQUIPEMENT

Niveau de vie

Trésor



# JOURNAL



Lined writing area for the left column.

Lined writing area for the right column.

## RÉCOMPENSES & VERTUS

## ÉQUIPEMENT

Lined writing area for the 'RÉCOMPENSES & VERTUS' section.

Lined writing area for the 'ÉQUIPEMENT' section.

