NOM

Personnage

Culture Héroïque

Avantage Culturel

Vocation

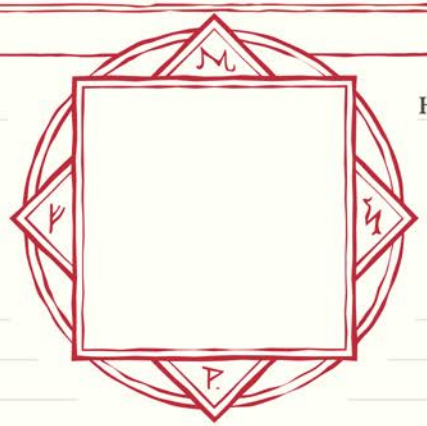
Niveau de Vie

Garant

Particularités

Voie de l'Ombre

Défauts



Histoire

Équipement de voyage

Trésor

Vaillance
SR Cœur

Sagesse
SR Esprit

Points d'Aventure

Points de Progression

Points de Communauté

Récompenses & Vertus

Corps

Valeur

2 3 4 5 6 7 8

Faible *Moyen* *Bon* *Excellent*

Seuil de Réussite de Corps
20 - Valeur

Cœur

Valeur

2 3 4 5 6 7 8

Faible *Moyen* *Bon* *Excellent*

Seuil de Réussite de Cœur
20 - Valeur

Esprit

Valeur

2 3 4 5 6 7 8

Faible *Moyen* *Bon* *Excellent*

Seuil de Réussite d'Esprit
20 - Valeur

Endurance

Maximum Actuelle Charge Fatigue

Espoir

Maximum Actuelle Ombre Séquelles

Compétences

☐ Présence ☐☐☐☐☐☐	☐ Inspiration ☐☐☐☐☐☐	☐ Persuasion ☐☐☐☐☐☐
☐ Athlétisme ☐☐☐☐☐☐	☐ Voyage ☐☐☐☐☐☐	☐ Discrétion ☐☐☐☐☐☐
☐ Vigilance ☐☐☐☐☐☐	☐ Intuition ☐☐☐☐☐☐	☐ Inspection ☐☐☐☐☐☐
☐ Chasse ☐☐☐☐☐☐	☐ Soins ☐☐☐☐☐☐	☐ Exploration ☐☐☐☐☐☐
☐ Chant ☐☐☐☐☐☐	☐ Courtoisie ☐☐☐☐☐☐	☐ Énigmes ☐☐☐☐☐☐
☐ Artisanat ☐☐☐☐☐☐	☐ Art de la Guerre ☐☐☐☐☐☐	☐ Connaissances ☐☐☐☐☐☐

États

☐ Épuisé ☐ Mélancolique ☐ Blessé

Blessure

Combat

Compétences de combat *SR Corps*

Haches ☐☐☐☐☐☐

Arcs ☐☐☐☐☐☐

Lances ☐☐☐☐☐☐

Épées ☐☐☐☐☐☐

ATTIRAIL DE GUERRE	Dégâts	Blessure	Charge	Notes

ARMURE	Charge

Parade

Protection

Base *Bouclier* *Autre* *Armure* *Casque* *Autre*

traduction de la fiche de l'Anneau Unique deuxième édition, conception originale Jez Gordon/jezgordon.itch.io. Pour usage personnel seulement.