

COMBAT ANNEAU UNIQUE v2

The diagram illustrates a battlefield layout with three columns and three rows. The columns are labeled 'ENNEMIS' (Enemy), 'COMMUNAUTÉ' (Community), and 'ARRIÈRE' (Rear). The rows are labeled 'AVANCÉ' (Advanced), 'Exposé' (Exposed), and 'Défensif' (Defensive). The diagram shows various tactical positions and terrain types.

ENNEMIS	COMMUNAUTÉ	ARRIÈRE
<p>AVANCÉ</p> <p>$V + 1d$</p> <p>$\text{Œ} + 1d$</p> <p>S INTIMIDER</p>	<p>Exposé</p> <p>S RALLIER</p>	<p>Défensif</p> <p>$V - 1d / \text{Œ}$</p> <p>$\text{Œ} - 1d$</p> <p>S PROTÉGER</p>
TERRAIN CÉDÉ	TERRAIN CÉDÉ	TERRAIN CÉDÉ

$$Y' + 1\delta$$

 + 18



Exposé

ℙ-18/👁

DÉFENSIF

ॐ-१४

 PROTÉGÉ

TERRAIN CÉDÉ

TERRAIN CÉDÉ

TERRAIN CÉDÉ

ARRIÈRE

COMMUNAUTÉ

COMBAT ANNEAU UNIQUE B1

ENNEMIS

COMMUNAUTÉ

Repositionné

+2

COMBAT À DISTANCE