CTHULHU YEAR ZERO

FICHE DE MONSTRE

NOM : _____

DESCRIPTION :

_____

_____

NOTES : _____

_____

_____

VITESSE
Tours par Round

PROTECTION
Armure

MYTHE
de Cthulhu (1 à 10)

SANTÉ

Départ : ____

Cocher chaque point perdu ; à 0, il meurt.

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ 10

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ 20

COMPÉTENCES

Mobilité _____ Perception _____ Discrétion _____

ATTAQUES

D6	Description	Dés	Dégâts	Blessure	Parade	Esquive
⚀					☐	☐
⚁					☐	☐
⚂					☐	☐
⚃					☐	☐
⚄					☐	☐
⚅					☐	☐

Vitesse : cartes d'initiative et Tours par Round · Mythe : Stress infligé à qui y est confronté · Attaques non parables, sauf indication · Esquive : Mobilité (1 Mouvement)