CTHULHU YEAR ZERO

FICHE DE PERSONNAGE

NOM :

ARCHÉTYPE :

DESCRIPTION :

NOTES :

VIGUEUR

	Niveau	Dés
Force		
Endurance		
Combat Rapproché		

ESPRIT

	Niveau	Dés
Technique		
Perception		
Survie		

AGILITÉ

	Niveau	Dés
Mobilité		
Discrétion		
Combat à Distance		

EMPATHIE

	Niveau	Dés
Psychologie		
Persuasion		
Médecine		

DÉGÂTS

Malus à tous les jets

☐ ☐ ☐ ☐ ☆ Brisé

STRESS

1 dé par point
Un 1 : Panique

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TALENTS

ARMES

	Bonus	Dégâts	Portée

ARMURE

	Protection

MYTHE DE CTHULHU

Stress minimum, ne baisse jamais
Jet de Mythe : autant de dés que le niveau

BLESSURES, PANIQUES

ÉQUIPEMENT

Max (2 × Vigueur) :

1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	

Dés = attribut + niveau + 1 dé de Stress par point · Pousser : +1 Stress · Équipement max = 2 × Vigueur · 5e Dégât : Brisé · Les 3 armes ne comptent pas