



## COUTEAU

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



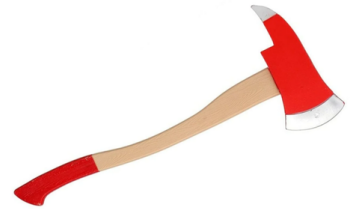
## COUTEAU

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



## FUSIL

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+2</b>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance



## HACHE

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+2</b>	<b>3</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



## INSTRUMENT CONTONDANT

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



## LANCE FLAMME

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+5</b>	<b>4</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance

Ne peut tirer que dans la même zone ou la zone adjacente. A une chance sur deux d'exploser si son porteur est touché par un tir (dégâts 10D+4). Encombrement 3



## MAINS NUES

Bonus	Dégâts	Portée
<b>-</b>	<b>0</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



## MAINS NUES

Bonus	Dégâts	Portée
<b>-</b>	<b>0</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



## MATRAQUE

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance



## MITRAILLETTE

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+3</b>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance



## MITRAILLEUSE

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+3</b>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance

Encombrement 2.



## PIERRE

Bonus	Dégâts	Portée
<b>-</b>	<b>0</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance



## PISTOLET

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance



## PISTOLET

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance



## REVOLVER

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance



## REVOLVER

Bonus	Dégâts	Portée
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance

