



AGONIE

Type : Mortelle

Effets :

Test d'Endurance tous les Tours (15 minutes) pour ne pas mourir. Incapacité jusqu'à la fin du scénario



AGONIE

Type : Mortelle

Effets :

Test d'Endurance tous les Tours (15 minutes) pour ne pas mourir. Incapacité jusqu'à la fin du scénario

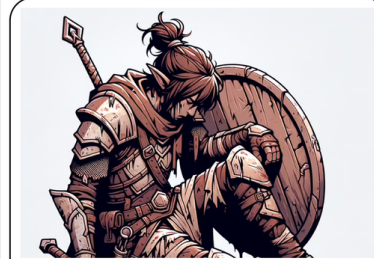


DOULEUR INTENSE

Type : Brève

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions pendant 1 Quart (8 heures)



DOULEUR INTENSE

Type : Brève

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions pendant 1 Quart (8 heures)

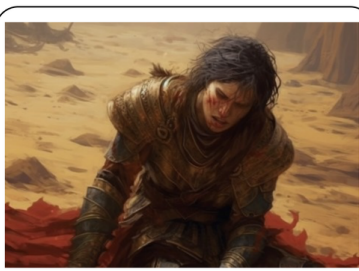


DOULEUR INTENSE

Type : Brève

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions pendant 1 Quart (8 heures)

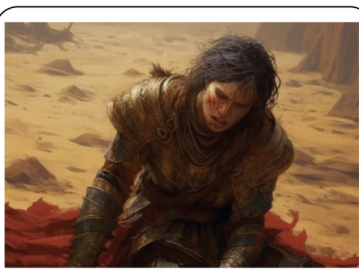


GRAVE

Type : Durable

Effets :

Malus de -4 pour toutes les actions jusqu'à la fin du scénario

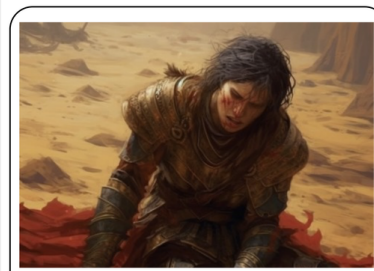


GRAVE

Type : Durable

Effets :

Malus de -4 pour toutes les actions jusqu'à la fin du scénario

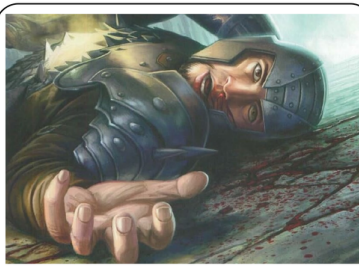


GRAVE

Type : Durable

Effets :

Malus de -4 pour toutes les actions jusqu'à la fin du scénario

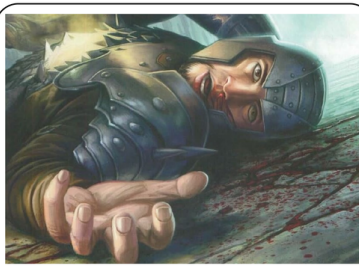


MORT

Type : Mortelle

Effets :

Mort instantanée



MORT

Type : Mortelle

Effets :

Mort instantanée



SOUFFLE COUPÉ

Type : Brève

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions jusqu'à la fin du combat



SOUFFLE COUPÉ

Type : Brève

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions jusqu'à la fin du combat



SOUFFLE COUPÉ

Type : Brève

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions jusqu'à la fin du combat



SUPERFICIELLE

Type : Durable

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions jusqu'à la fin du scénario



SUPERFICIELLE

Type : Durable

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions jusqu'à la fin du scénario



SUPERFICIELLE

Type : Durable

Effets :

Malus de -2 pour toutes les actions jusqu'à la fin du scénario

