

DRAGONBANE

Tables des COMPAGNONS

D20	Compagnon
1	Ours
2	Loup
3	Cerf
4-5	Chien sauvage
6	Cheval
7-8	Chat
9-10	Corbeau
11	Faucon
12	Bouc
13	Mule
14	Biche
15-16	Renard
17	Sanglier
18-19	Rat
20	Serpent

Lorsqu'un personnage utilise la capacité héroïque **COMPAGNON**, ce tableau peut aider à découvrir aléatoirement quel animal répond à l'appel...

Le personnage n'a pas de lien vital avec l'animal, mais l'animal peut effectuer des actions lorsque le personnage dépense des points de volonté.

Ces actions dépendent des compétences de l'animal. Cela inclut les **ATTAQUES**. L'animal doit encore faire un test en **BAGARRE** pour pouvoir faire des dégâts. Si l'attaque est réussie, le héros peut lancer sur la table l'attaque de l'animal.

Si l'animal meurt avant la fin de la capacité héroïque, alors le héros subit un **ETAT**.

Si le personnage ne peut pas prendre un **ETAT**, le héros perd **D4 Points de Vie** pour un petit animal, **D6** pour un animal de taille normale et **D8** pour un gros animal.

OURS

Férocité	1	Taille	Large	Mouvement	12	ARMURE	0	PS	20
Compétences	Intuition 10, Esquive 7, Bagarre 12								
D6	ATTAQUE							Dégâts	
1-2	Morsure.							2D8	
3-5	Griffes.							2D6	
6	Brise Dos, l'armure ne protège pas. Sur un jet réussi de FO, les dégâts sont divisés par 1/2.							3D6	

LOUP

Férocité	1	Taille	Normale	Mouvement	16	ARMURE	0	PS	10
Compétences	Intuition 14, Esquive 12, Discrétion 14, Bagarre 14 (Morsure 2D6 de dégât)								

CERF

Férocité	1	Taille	Large	Mouvement	16	ARMURE	0	PS	18
Compétences	Intuition 10, Esquive 8, Bagarre 10								
D6	ATTAQUE							Dégâts	
1-3	Bois.							2D6	
4-6	Sabots.							3D4	

Chien Sauvage

Férocité	1	Taille	Normale	Mouvement	14	ARMURE	0	PS	8
Compétences	Intuition 14, Esquive 10, Discrétion 12, Bagarre 12 (Morsure 1D8 dégâts)								

CHEVAL

Férocité	1	Taille	Large	Mouvement	20	ARMURE	0	PS	16
Compétences	Intuition 12, Esquive 8, Bagarre 10 (Sabots 3D4 dégâts)								

CHAT

Férocité	1	Taille	Petit	Mouvement	12	ARMURE	0	PS	4
Compétences	Intuition 12, Esquive 14, Discrétion 16, Bagarre 8								
D6	ATTAQUE							Dégâts	
1-3	Morsure.							1D3	
4-6	Griffes.							1D4	

CORBEAU

Férocité	1	Taille	Petit	Mouvement	12	ARMURE	0	PS	2
Compétences	Intuition 12, Esquive 13, Perception 14, Bagarre 12 (Bec 1D3 dégâts)								

FAUCON

Férocité	1	Taille	Petit	Mouvement	18	ARMURE	0	PS	3
Compétences	Intuition 12, Esquive 13, Chasse 14, Bagarre 12 (Serres 1D4 dégâts)								

BOUC

Férocité	1	Taille	Normal	Mouvement	10	ARMURE	0	PS	6
Compétences	Intuition 10, Esquive 12, Discrétion 12, Bagarre 10 (Cornes 2D6 dégâts)								

MULE

Férocité	1	Taille	Large	Mouvement	14	ARMURE	0	PS	12
Compétences	Intuition 10, Esquive 6, Bagarre 10 (Coup de Mule 1D10 dégâts)								

BICHE

Férocité	1	Taille	Large	Mouvement	18	ARMURE	0	PS	12
Compétences	Intuition 12, Esquive 12, Bagarre 10 (Sabots 1D8 dégâts)								

RENARD

Férocité	1	Taille	Petit	Mouvement	10	ARMURE	0	PS	6
Compétences	Intuition 12, Esquive 10, Discrétion 14, Bagarre 12 (Morsure 1D6 dégâts)								

SANGLIER

Férocité	1	Taille	Normal	Mouvement	12	ARMURE	0	PS	14
Compétences	Intuition 10, Esquive 8, Bagarre 10 (Défenses 2D6 dégâts)								

RAT

Férocité	1	Taille	Petit	Mouvement	10	ARMURE	0	PS	1
Compétences	Intuition 10, Esquive 16, Discrétion 16, Bagarre 10 (Morsure 1D3 dégâts)								

SERPENT

Férocité	1	Taille	Petit	Mouvement	10	ARMURE	1	PS	3
Compétences	Intuition 10, Esquive 12, Discrétion 14, Bagarre 12								
D6	ATTACK							Dégâts	
1-6	Morsure, Si la morsure fait des dégâts, la victime lance un test contre Poison 12.							1D4	

Dragonburn-12-Tablebane-November2024

By Intheheartofdarkness