

Nom
Origine
Occupation
Aptitude

Santé

Irradiation

Force

Perception

Endurance

Charisme

Intelligence

Agilité

Chance

Armes à énergie (Perception)

Armes de corps à corps (Force)

Armes légères (Agilité)

Armes lourdes (Endurance)

Athlétisme (Force)

Crochetage (Perception)

Discours (Charisme)

Discrétion (Agilité)

Explosifs (Perception)

Mains nues (Force)

Médecine (Intelligence)

Observation (Perception)

Pilotage (Perception)

Projectiles (Agilité)

Psychologie (Perception)

Réparation (Intelligence)

Résistance (Endurance)

Sciences (Intelligence)

Survie (Endurance)

Troc (Charisme)

Grand rêve

Sombre secret

Personnage

Relation

Équipement

Arme

Dégâts

Bonus

Portée

Munitions

Armure

Expérience