HISTOIRE ET CHRONOLOGIE

Le dieu Wyrm, qui avait guidé les hommes sur les flots, éleva une chaîne de montagnes pour séparer le continent en deux et ainsi éviter la guerre qui menaçait d'éclater entre les différents peuples.

La région du nord, le Corvan, revint aux elfes et aux nains, tandis que les humains s'installèrent dans l'Aulnan, au sud de la Barrière.

La Fracture
l'an Zéro

Les elfes qui suivirent les humains en Aulnan se mêlèrent à leurs hôtes, engendrant une descendance mixte qu'on appelle les Rameaux.

Les otages humains qui vivaient parmi les elfes du Corvan engendrèrent également une descendance avec leurs hôtes qu'on appelèrent les Bourgeons.

Les otages humains retenus chez les nains du Corvan se reproduisirent également avec leurs hôtes, mais ils engendrèrent systématiquement des ogres.

Une époque divisée
0 - 500 A.F.

En raison d'épidémies et de guerres de religion qui battaient l'Aulnan, les Ailanders fuirent la Congrégation du Serpent de l'Aulnan et traversèrent les montagnes jusqu'au Corvan et demandèrent asile aux nains et aux elfes. Les Ailanders vénéraient l'ancienne divinité Wyrm, qu'ils appelaient Corbeau. Leurs prêtresses sont les Sœurs du Corbeau.

Les elfes et les nains leur permirent de s'installer au sud des rivières Seystre et Elya.

L'exode des Ailanders
510 - 540 A.F.

Dans les années qui suivirent, d'autres groupes d'Ailanders se déversèrent à travers les montagnes, mais en 550, les nains en eurent assez et invoquèrent le mont Bilica, qui s'éleva du sol pour bloquer l'accès entre le Corvan et l'Aulnan.

Les deux contrées rompirent à nouveau tous leurs liens, et cette situation allait durer longtemps.

L'érection du mont Bilica
550 A.F.

Comme les Ailanders n'avaient plus de contact avec l'Aulnan, ils ouvrirent avec les Aslènes une route commerciale qui passait par le col de la Porte Noire.

L'or que l'on découvrit dans la rivière Limpide attira les Aslènes du clan Quarde dans le Corvan. Les Ailanders les accueillirent, même s'il faut reconnaître qu'ils n'avaient guère le choix. Ils prisèrent toutefois les chevaux des Aslènes, qui faisaient d'excellentes bêtes de labour et de splendides montures.

L'arrivée des Aslènes
610 A.F.

À ce stade, les nains étaient profondément excédés par les incursions incessantes des humains. Ils bâtirent donc le mur de Vond et la forteresse du même nom au niveau du col de la Porte Noire, afin de stopper définitivement la migration des Aslènes. Les ruines de la muraille et du château fort sont encore visibles de nos jours.

La fondation du mur de Vond
620 A.F.

Les Aslènes ne tardèrent pas à mêler leur sang à celui des Ailanders. Des colons partirent vers l'est, jusqu'aux plaines verdoyantes de Moldéna et Margelda qui se révélèrent idéales pour l'élevage des chevaux et du bétail. Ils bâtirent la ville de Falender, entièrement constituée de structures en bois.

Bien qu'il existât déjà des villages de pêcheurs autour de la baie de Rage, fondés par des populations venues du nord, la rencontre entre les deux peuples se fit sans heurt.

Colonisation du front de mer
615 - 650 A.F.

Les montagnards aslènes se mirent en quête de gisements d'or dès leur arrivée dans le Corvan. En 690, ils trouvèrent une veine prometteuse à Glethra, dans la chaîne de Thynde, qu'ils exploitèrent sans tarder. Cette zone étant interdite aux humains, les nains protestèrent et rassemblèrent une force constituée de solides combattants de Roquefleurie.

Lorsque les nains mirent un terme au commerce avec les Aslènes en bloquant le col de la Porte Noire, les deux partis négocièrent un nouvel accord. Les Aslènes conservaient la propriété de la mine et, en échange, ils se soumettaient à la Loi de la Terre.

Au jour d'aujourd'hui, plus personne ne connaît l'emplacement des mines de Glethra qui contiendrait encore beaucoup d'or et de trésors.

Les mines d'or de Glethra
690 - 695 A.F.

Quand le roi Algamar de l'Aulnan monta sur le trône en 798 A.F, il envoya des éclaireurs au nord qui découvrirent un col jusqu'alors inconnu, aujourd'hui bloqué par la Ceinture de Fer.

À cette époque, en Aulnan, on vénérait le dieu Rouillé qui, selon l'Église de la Rouille, était la véritable manifestation de la divinité créatrice Wyrm.

En 800 A.F., il envoya la feronne Téralmada traverser les montagnes à la tête de 3000 hommes.

L'invasion de la Ligue de Fer
800 A.F.

La ferveur religieuse des nouveaux arrivants s'abattit sur les villages ailanders des plaines d'Harga. Les Sœurs du Corbeau qui avaient le malheur de se trouver sur leur route périssaient sur le bûcher, au nom des dieux Rouillé et Hème. Tous les villageois jurèrent d'honorer sous la contrainte et les personnes réticentes étaient exécutées sur-le-champ.

L'Église de la Rouille établit sa résidence principale à l'extrémité nord-ouest des plaines et fonda la ville d'Alnero.

Téramalda fortifia des plaines d'Harga, prête à étendre son territoire.

La purge d'Harga
800 - 810 A.F.

Bien que les nains de Fort Hurleur, du clan des Méromanniens, eussent assisté à l'arrivée des envahisseurs d'Aulnan, ils ne bougèrent pas le petit doigt en espérant que les factions humaines allaient s'entre-tuer sans qu'ils aient besoin d'intervenir.

Au lieu de quoi, les fermiers ailanders s'enfoncèrent au cœur des terres du Corvan. Les nains remirent aux seigneurs Aslènes des armes forgées pour repousser les Alnois mais l'Église de la Rouille gagnait toujours en puissance.

La force du Fer
810 -820 A.F.

Téramalda marcha sur les mines naines de Lumra à la tête de sa Garde de Fer, vêtue d'une armure cérémonielle en fer. Les nains avaient mobilisé leurs troupes pour aller à la rencontre des humains.

Les Aulnois et les Aslènes se battirent côte à côte contre les nains. Ces derniers gagnèrent la bataille et Téralmada fut capturée et jetée avec son armure de fer sur un lit de charbon par le seigneur nain Garmar Quatrebarbes.

Le dieu Rouillé lui vint en aide. Elle sortit de son armure brûlante et tua Garmar et ses gardes.

Aujourd'hui encore Téramalda sévit dans le Corvan à la recherche d'ennemis à tuer.

Quand le vent souffle dans le bon sens, on peut sentir l'odeur de la chair brûlée de Téramalda, signe qu'il est temps de fuir.

La première guerre Aulnoise
820 - 821 A.F.

Le roi Algamar périt lors d'un combat contre les Aslènes. Son fils Alvagard monta sur le trône après avoir signé un traité de paix indigne avec ses ennemis.

Puis en l'an 825 A.F., Alvagard envoya une armée de sept mille hommes avec le soutien de la guilde des sorciers dont le jeune et ambiteux Zygofer Mille murmures pour envahir les plaines d'Harga. Ses troupes prirent d'assaut Vond, la forteresse naine et établirent leur camp sur le site abandonné Alneroc en y hissant fièrement la bannière de leur roi.

L'invasion humaine
825 A.F.

L'arrivée des soldats humains, toujours plus nombreux, entraîna la mobilisation des nains de Fort Hurleur et de Lumra mais ces derniers étant en infériorité numérique, donnèrent des armes à leurs serviteurs les orques.

Le roi Alvagard dut appeler des renforts de l'Aulnan pour tenir les plaines d'Harga. Les humains considérèrent rapidement les orques comme leurs adversaires principaux puisqu'ils constituaient la majorité des bataillons ennemis.

La deuxième guerre Aulnoise
826 - 833 A.F.

Lors de l'armistice de 833 A.F., les elfes envoyèrent une délégation de Bourgeons pour accompagner les diplomates nains qui se rendaient à Alneroc dans l'espoir de faire entendre raison aux envahisseurs.

Parmi les émissaires elfes se trouvait Martéa, une magicienne et lors du conseil qui réunit les Rameaux d'Aulnan et les tisseurs de sorts du Corvan, Zygofer et Martéa eurent le coup de foudre. Mais les diplomates d'Alvagard glissèrent subrepticement des armes et des talismans dans les bagages de leurs hôtes pour les accuser de tentative de meurtre et faire capoter les négociations.

Les Bourgeons furent exécutés à l'exception de Martéa qui épousa plus tard Zygofer; en 834 A.F. un fils naquit de leur union. Ils le baptisèrent Zertorme, « l'élu ».

Paix et trahison
833 A.F.

Le complot contre la délégation de paix raviva la flamme de la guerre, mais cette fois, les elfes et les Bourgeons se joignirent aux nains. En 841 A.F., Martéa donna naissance à deux sœurs jumelles, Marga et Thérania.

Zygofer donnait un grand avantage aux Aulnois. Il entreprit aussi plusieurs voyages dans la vallée des Morts pour y trouver un portail démoniaque dissimulé dans le col de la Porte Noire. Mais Zygofer insulta le gardien des lieux, un géant dénommé Scrome, et fut forcé de partir.

La troisième guerre Aulnoise
833 - 845 A.F.

Les elfes, les nains et les orques ne résistèrent pas à la puissance physique et ésotérique des humains, ils se retirèrent donc des plaines d'Harga et d'Alneroc. En revanche, les nains tinrent bon à Port Hurleur.

Quant aux humains, ils s'enfoncèrent dans la forêt d'Arina, jusqu'au lac qu'on appelle l'Œil d'Argile. Un flot de colons venus de l'Aulnan s'appropria ces terres et érigea des forteresses pour assurer sa défense jusqu'en Moldéna et Margelda.

Pendant un temps, les Aslènes et les Ailanders ployèrent bien malgré eux sous le joug des Aulnois.

La répression
845 - 857 A.F.

En 850 A.F., Zygofer est nommé gouverneur royal d'Harga. Au cours de ses recherches ésotériques, il avait découvert un nexus, un portail entre les mondes que lui avaient fait miroiter les tisseurs de sorts défunts.

Il séjourna longtemps dans le massif montagneux du col embrumé de la Porte Noire, accompagné de Merigall, un barde aux origines obscures qui possédait un immense savoir dans le domaine magique.

Bientôt, de viles créatures corrompues d'autres dimensions firent leur entrée en Harga.

Merigall et les démons
850 A.F.

L'amour de Martéa envers Zygofer s'étiolait en raison des pratiques démonologiques du tisseur de sorts de plus en plus abjectes. Une nuit, elle s'enfuit d'Alneroc avec son fils Zertome et sa fille Marga. Thérania était avec son père et ne pu être amenée.

Zygofer, furieux, envoya des soldats sur la piste de sa famille qui menait à Fort Hurleur puis aux mines naines de Lumra. Zygofer rassembla une armée et marcha sur Lumra. À son arrivée, une semaine plus tard, il ne trouva aucune trace des habitants.

Dans les profondeurs de la mine, un démon dévorait tous ceux qui s'approchaient. Ce démon s'était emparé de Marga à Alneroc et s'était réveillé quand il se sentit menacé à Lumra. Nul ne sut ce qui était alors arrivé à Martéa et à son fils Zertorme.

La chute de Martéa et de Lumra
852 A.F.

Lassé de l'interminable conflit avec les Aulnois, le clan nain des Méromanniens abandonna la ville de Fort Hurleur et se réfugia dans les montagnes bordant le Belderand.

Il laissa derrière lui une importante garnison d'orques, mais en l'absence de nains pour commander les troupes, la forteresse tomba aux mains de l'ennemi.

En 867 A.F., l'armée de Zygofer s'empara de la cité, ouvrant la route aux colons.

L'abandon de Fort Hurleur
865 - 867 A.F.

Après la fuite de sa famille, Zygofer déclara que le Corvan ne serait en paix que lorsque tous les elfes, les nains et les orques du continent auraient été exterminés ou jetés à la mer.

Il rassembla des armées qui attaquèrent toutes les villes et les forteresses du nord, accompagnées de créatures difformes jusqu'alors inconnues, et que tout le monde craignait, amis comme ennemis

La grande purge
868 - 871 A.F.

Après dix ans d'absence, on raconte que Zertorme, le fils de Zygofer, se rendit chez les Bourgeons de Vivend où il offrit ses services.

Quand la rumeur de son retour se répandit, de nombreux humains d'Harga se joignirent à lui. En récompense de leur participation à la lutte contre la purge menée par les guerriers aulnois, on leur offrit des terres dans les plaines de Margelda. La région fut libérée, mais des bandes de soldats occidentaux commirent des exactions et brûlèrent la cité de bois de Falender avant de se disperser aux quatre vents.

L'incendie de Falender
869 A.F.

Le roi rejeta la demande de Zygofer qui exigeait des troupes et des armes supplémentaires pour débarrasser définitivement le Corvan des nains et des elfes.

En l'absence de renforts, Zygofer se plongea à corps perdu dans les recherches démonologiques, aidé par le barde Merigall et par sa fille Thérania. Ils créèrent des créatures comme les minotaures, les harpies et les manticores. Thérania spécialisée en nécromancie lui permirent d'envoyer au combat les morts qu'elle relevait.

Les elfes et les nains, battirent en retraite et laissèrent les orques défendre leurs territoires. Les armées de Zygofer conquirent puis rasèrent la cité elfique de Varassa, dans la forêt d'Arina.

La prolifération des abominations
869 - 874 A.F.

Le roi Alvagard, celui qui avait mené l'invasion humaine trente-six années auparavant, mourut de vieillesse. Il passa de fait la main à son petit-fils, Algarod.

Au cours des vingt dernières années, l'Aulnan avait guerroyé sans répit contre les cavaliers aslènes pour que Zygofer assure son emprise sur le Corvan.

Mais lors de son accession au pouvoir, Algarod fit la paix avec ses ennemis, eux aussi lassés de ce conflit interminable.

Le couronnement d'Algarod
870 A.F.

En 869 A.F., le grand prêtre de la Congrégation du Serpent, appelé le psychopompe, chargea un émissaire d'aller enquêter sur la situation du Corvan et du gouvernement tyrannique de Zygofer.

L'envoyé rentra un an plus tard, profondément marqué par ce qu'il avait vu et convint le roi Algarod de transmettre un message au sorcier pour lui signifier qu'il était démis de ses fonctions de gouverneur.

Le coursier revint, une tête de cochon remplaçant la sienne, avec la réponse. Par l'intermédiaire de ce groin reniflant, Zygofer informait le roi que son sang elfique faisait de lui le souverain légitime du Corvan.

L'émissaire du psychopompe
870 A.F.

Deux ans plus tard, Algarod rassembla une armée gigantesque qu'il conduisit à travers les montagnes avec la bénédiction du psychopompe.

Son objectif consistait à capturer Zygofer, Thérania et Merigall, et à détruire les forces des rebelles mécréants.

La guerre fit rage pendant deux années consécutives. Les raids et les sorts dévastateurs mirent les plaines d'Harga à feu et à sang.

La quatrième guerre Aulnoise
872 A.F.

Retranché à Alneroc, Zygofer ouvrit le nexus dans un élan de désespoir, laissant pénétrer des hordes de démons qu'il était incapable de contrôler.

Il érigea des barrières magiques pour les diriger droit sur l'armée d'Algarod, qui fut anéantie par des créatures assoiffées de sang.

Thérania, la fille de Zygofer, avait capturé le jeune roi et ses fidèles soldats. Elle promettait d'épargner Algarod qui, en échange, deviendrait son mari et son esclave. Comme il refusa, elle le fit exécuter, le ramena à la vie à l'aide de la nécrokinésie et en fit son amant.

La vague démoniaque
874 A.F.

Si le problème de la menace aulnoise était réglé, il fallait maintenant faire face aux hordes de monstres avides de chair fraîche qui s'étaient retournés contre Zygofer et ses sujets.

De puissants seigneurs démoniaques, dont le terrible Krasylla, avaient été attirés jusqu'au nexus. Cependant, Merigall les persuada de se rendre à l'ouest, à travers le col de la Porte Noire.

Il leur dépeignit les riches plaines aslènes qui sauraient satisfaire leur appétit sans trop opposer de résistance.

Ainsi prit fin la guerre en Harga

Un coup de dés
875 A.F.

Après une succession de combats désespérés contre les démons en Aslénie, le clan des cavaliers galdanes s'introduisit dans le Corvan en passant par le col de la Porte Noire.

Malgré la présence d'ennemis et de demi-démons dans les plaines proches d'Alneroc, les Galdanes continuèrent leur route vers l'est, jusqu'à Margelda, où ils se présentèrent devant Zertorme qu'ils jurèrent de servir fidèlement s'il les autorisait à rester.

L'arrivée des Galdanes
876 A.F.

Tandis que les hordes démoniaques sévissaient à l'ouest, Zygofer et Merigall en profitèrent pour refermer le nexus.

Mais le destin de l'Aslénie était déjà scellé, ce n'était plus qu'un champ de ruines qu'on appelle depuis ce jour le Val des Cendres.

Le portail était clos à jamais, et un nouvel accord fut conclu dans le sang et la bile avec le seigneur démon Krasylla. Celui-ci resterait dans le Corvan, où il épaulerait son allié en gardant l'ancienne forteresse naine de Vond. En échange, on lui livrerait chaque année des otages humains, qu'il serait libre de sacrifier ou de réduire en esclavage.

Thérania se lassa de l'étreinte glacée du défunt roi Algarod. Elle le place au poste de commandant du fort d'Aprepierre. Et sa volonté fut accomplie.

La fermeture du Nexus
877 A.F.

Les rares survivants de l'armée du roi Algarod rentrèrent en Aulnan. Quand le psychopompe eut vent des abominations de Zygofer, il déclara officiellement que le Corvan était une terre maudite.

On décida donc d'ériger une muraille pour bloquer le col et, par là même, les habitants de cette région impie qu'on appela dorénavant les Contrées Interdites.

On confia la garde de ces fortifications baptisées la Ceinture de Fer à un ordre de chevalerie, les Frères du Silence. De temps à autre, on descendait des criminels et des missionnaires illuminés de l'autre côté du mur, mais jamais rien ni personne ne remonta.

La construction de la Ceinture de Fer
878 A.F.

Zygofer devenait vieux et décrépit. Le Merigall s'entretint avec Thérania, la fille de Zygofer. Il lui révéla que, lorsque son père passerait de vie à trépas, le nexus se rouvrirait, laissant les démons pénétrer librement dans leur monde.

Thérania hésita, mais accepta la proposition de Merigall d'unir le corps et l'âme des deux parents. Cette union répugnante donna naissance à une créature qui se fit appeler Zytéra. Pour des raisons de mobilité, ils unirent la carcasse d'une araignée géante à Zytéra.

Désormais le problème de l'Aulnan était réglé. Le démon Krasylla s'était chargé de l'Aslénie. Les nains et les elfes s'étaient retirés dans leurs anciens foyers au nord. Les orcs étaient divisés dans des guerres intestines. Restait pour seul danger, le nexus instable près du Col de la Porte noire dont Krasylla surveillait.

La création de Zytéra
880 A.F.

Zytéra, qui tenait pour responsable la Congrégation du Serpent pour sa guerre avec l'Aulnan, décida de mettre au goût du jour le culte du dieu Rouillé en créant la Fondation des Frères du Rouillé. Ses membres croient que Zytéra est le prophète de leur dieu.

Les membres de l'ordre visitèrent les villages pour réclamer des tributs et la fidélité des habitants au nom des dieux et de son prophète. En retour, ils protégeaient les paysans des orques et des créatures affamées qui s'échappaient des laboratoires du sorcier.

L'ordre avait reçu la propriété de la ville d'Alneroc, ainsi que l'autorité sur ses morts-vivants et ses demi-démons.

La fondation de l'ordre des Frères du Rouillé
883 A.F.

Le nexus du col de la Porte Noire n'était pas clos hermétiquement, c'est pourquoi des créatures maléfiques venues de plans lointains s'aventuraient souvent dans les Contrées Interdites.

Avec cela un nuage de poussière rouge s'étendait de plus en plus dans le Corvan.

Cette poussière était en réalité constituée des spores que rejettent des démons gazeux appelés sanguiens. Ainsi tous ceux qui pénétraient dans la Brume la nuit tombée disparaissaient.

Personne ne s'éloignait à plus d'une demi-journée de marche afin de pouvoir se terrer derrière les portes closes avant la tombée de la nuit et pendant une éternité, les voyages des armées et des hommes au-delà les montagnes tombèrent l'oubli pour ne devenir que des légendes racontées au coin du feu.

L'âge de la Brume Écarlate
900 - 1200 A.F.

En 950 A.F., le seigneur rouillé Pyronax partagea la vision que lui avait envoyée la déesse Hème. Elle lui révélait que la Brume Écarlate était son souffle pestilentiel qui rongeait la terre, car les nains, les elfes, les hérétiques et autres mécréants s'échinaient toujours à corrompre la création.

Pyronax déclara que tous les vrais croyants pouvaient s'aventurer sans crainte dans le brouillard rouge, et qu'il était de leur devoir de purifier la contrée.

C'est ainsi que la traversée de la Brume devint le rite d'initiation de l'Ordre pendant deux décennies.

Il apparut que les elfes, les animaux et les enfants étaient eux aussi immunisés. Il devint évident que ce brouillard ne flétrissait pas les terres des elfes et ne s'insinuait pas sous le sol.

Le règne des Frères du Rouillé
950 - 1160 A.F.

Le séduisant démon Merigall, qui se nourrissait des sentiments et du spectacle de la vie, se sentait las depuis que la Brume Écarlate recouvrait les Contrées Interdites. Il découvrit alors qu'elle était constituée de démons vivant sous forme gazeuse, mais qui se solidifiaient au moment de dévorer leur proie.

Le barde apprit peu à peu le langage de ces créatures, appelées sanguiens qui interprétaient la peur et l'angoisse des humains comme une envie d'en finir.

Mérigall, par ses chants incrustés de magie insuffla la mélancolie aux sanguiens si bien qu'ils se mirent à s'entre-dévorer.

La Brume se retira à pas lents en quelques années et l'influence des Frères du Rouillé diminua significativement au rythme de cette disparition.

La Brume s'évapore
1160 A.F.

Maintenant que la guerre, les invasions démoniaques et la malédiction de la Brume Écarlate se sont achevées, les humains, les nains, les orques et les elfes ont enfin la possibilité de parcourir librement les Contrées Interdites.

Hélas, tout ce que l'on connaissait du Corvan a été réduit à l'état de mythes et de souvenirs fragmentaires.

Le temps présent
1165 A.F.

FORBIDDEN LANDS