MINI YEAR ZERO

FICHE DE MONSTRE

NOM : _____

DESCRIPTION :

_____

_____

NOTES : _____

_____

_____

VITESSE
Tours par Round

PROTECTION
Armure

SANTÉ
Départ : _____

Cocher chaque point perdu ; à 0, il meurt.

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ 10

☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ 20

COMPÉTENCES

Mobilité Perception Discrétion _____ _____

ATTAQUES

D6	Description	Dés	Dégâts	Blessure	Parade	Esquive
⚀					☐	☐
⚁					☐	☐
⚂					☐	☐
⚃					☐	☐
⚄					☐	☐
⚅					☐	☐

Vitesse : nombre de cartes d'initiative et de Tours par Round · Attaques non parables, sauf indication · Esquive : jet de Mobilité (1 Mouvement) · Santé à 0 : le monstre meurt