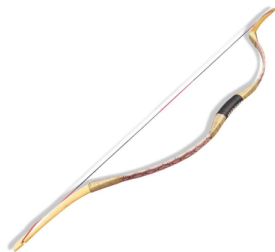




## ARBALÈTE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+1</b>	<b>2</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## ARC

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## COUTEAU

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input checked="" type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## ÉPÉE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+2</b>	<b>2</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input checked="" type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## FRONDE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input checked="" type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input type="checkbox"/> Perforante



## FUSIL D'ASSAUT

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+3</b>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## FUSIL

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+2</b>	<b>2</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## HACHE DE BATAILLE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+2</b>	<b>3</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input checked="" type="checkbox"/> Coupante <input type="checkbox"/> Perforante



## OUTIL CONTONDANT

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+1</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input checked="" type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input type="checkbox"/> Perforante



## JAVELOT

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+1</b>	<b>3</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## LANCE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+1</b>	<b>2</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## MAINS NUES

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>-</b>	<b>0</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input checked="" type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input type="checkbox"/> Perforante



## MASSUE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Au Contact <input type="checkbox"/> À Distance	<input checked="" type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input type="checkbox"/> Perforante



## MITRAILLEUSE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+3</b>	<b>+3</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



## PIERRE

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>-</b>	<b>0</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input checked="" type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input type="checkbox"/> Perforante



## PISTOLET

Bonus	Dégâts	Portée	Blessure
<b>+2</b>	<b>1</b>	<input type="checkbox"/> Au Contact <input checked="" type="checkbox"/> À Distance	<input type="checkbox"/> Contondante <input type="checkbox"/> Coupante <input checked="" type="checkbox"/> Perforante



