

Mini YZE

Nom		Archétype	
Description			

Force	Dégâts	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Mobilité
Résistance			Discrétion
Combat	Vigueur	Agilité	Tir
Connaissances	Intellect	Empathie	Psychologie
Observation			Persuasion
Survie	Stress	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Soins

Talents	Notes			
Blessures				
Équipement				
Armes	Bonus	Dégâts	Portée	Blessure