

SOLDAT SOVIÉTIQUE

ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	C
B	B	C	C			

COMPÉTENCES

Corps-à-corps D, Conduite C, Tir C, Détection C

ÉQUIPEMENT

AK-74 avec 1 recharge, casque en acier, tenue militaire

TM I LIGHT: 2000 PNJ TYPQUES

OFFICIER SOVIÉTIQUE

ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	C
C	B	B	B			

COMPÉTENCES

Tir C, Détection C, Commandement C, Persuasion D

ÉQUIPEMENT

Pistolet PM avec 1 recharge, tenue militaire

TM I LIGHT: 2000 PNJ TYPQUES

MEMBRES DES FORCES SPÉCIALES SOVIÉTIQUES

ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		6	B
B	A	B	C			

COMPÉTENCES

Corps-à-corps B, Tir B, Détection B

ÉQUIPEMENT

AK-74 avec 2 recharges, couteau, tenue militaire

TM I LIGHT: 2000 PNJ TYPQUES

ESPION SOVIÉTIQUE

ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	B
C	B	A	B			

COMPÉTENCES

Corps-à-corps C, Tir C, Détection B, Persuasion B

ÉQUIPEMENT

Pistolet PM avec 1 recharge, couteau

TM I LIGHT: 2000 PNJ TYPQUES

PNJ
TYPQUES

PNJ
TYPQUES

PNJ
TYPQUES

PNJ
TYPQUES



SOLDAT POLONAIS



ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	C
B	B	C	C			

COMPÉTENCES

Corps-à-corps D, Conduite C, Tir C, Détection C

ÉQUIPEMENT

AKM avec 1 recharge, tenue militaire, casque en acier

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES



OFFICIER POLONAIS



ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	C
C	B	B	B			

COMPÉTENCES

Tir C, Détection C, Commandement C, Persuasion D

ÉQUIPEMENT

Pistolet P-83 avec 1 recharge, tenue militaire

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES



SOLDAT SUÉDOIS



ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	C
B	B	C	C			

COMPÉTENCES

Corps-à-corps D, Conduite C, Tir C, Détection C

ÉQUIPEMENT

Ak5 avec 1 recharge, tenue militaire, casque en kevlar

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES



OFFICIER SUÉDOIS



ATTRIBUTS					SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP		5	C
C	B	B	B			

COMPÉTENCES

Tir C, Détection C, Commandement C, Persuasion D

ÉQUIPEMENT

Pistolet Pist 88 avec 1 recharge, tenue militaire

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES



SOLDAT AMÉRICAIN



ATTRIBUTS				SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP	5	C
B	B	C	C		

COMPÉTENCES

Corps-à-corps C, Conduite C, Tir C, Détection C

ÉQUIPEMENT

M16A1 avec 1 recharge, tenue militaire, casque en kevlar

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES



OFFICIER AMÉRICAIN



ATTRIBUTS				SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP	5	C
C	B	B	B		

COMPÉTENCES

Tir C, Détection C, Commandement C, Persuasion D

ÉQUIPEMENT

Pistolet M9 avec 1 recharge, tenue militaire

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES



MEMBRES DES FORCES SPÉCIALES AMÉRICAINES



ATTRIBUTS				SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP	6	B
B	A	B	C		

COMPÉTENCES

Corps-à-corps B, Tir B, Détection B

ÉQUIPEMENT

M4A1 avec 2 recharges, couteau, tenue militaire

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES



ESPION AMÉRICAIN



ATTRIBUTS				SANTÉ	SF
VIG	AGI	INT	EMP	5	B
C	B	A	B		

COMPÉTENCES

Corps-à-corps C, Tir C, Détection B, Persuasion B

ÉQUIPEMENT

Pistolet M9 avec 1 recharge, couteau

TM ILIGHT-2000 PNJ TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

MARAUDEUR



ATTRIBUTS SANTÉ SF

VIG	AGI	INT	EMP		
B	C	C	D	5	C

COMPÉTENCES

Corps-à-corps C, Conduite D, Tir C, Détection D

ÉQUIPEMENT

Fusil d'assaut ou fusil de chasse ou fusil avec 1 recharge, couteau

TM ILIGHT: 2000 PNU TYPIQUES

CHASSEUR



ATTRIBUTS SANTÉ SF

VIG	AGI	INT	EMP		
C	B	C	D	5	C

COMPÉTENCES

Corps-à-corps D, Tir C, Détection C, Survie C

ÉQUIPEMENT

Fusil de chasse avec 1 recharge ou arc de chasse avec 106 flèches, couteau

TM ILIGHT: 2000 PNU TYPIQUES

RÉFUGIÉ



ATTRIBUTS SANTÉ SF

VIG	AGI	INT	EMP		
C	C	C	C	4	D

COMPÉTENCES

Détection D, Survie D

ÉQUIPEMENT

Batte ou couteau

TM ILIGHT: 2000 PNU TYPIQUES

CIVIL



ATTRIBUTS SANTÉ SF

VIG	AGI	INT	EMP		
C	C	C	C	4	D

COMPÉTENCES

Corps-à-corps D, Conduite D, Tir D, Détection D

ÉQUIPEMENT

Pistolet ou fusil avec 1 recharge

TM ILIGHT: 2000 PNU TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES

PNJ
TYPIQUES