

Feldgeist

Où la récolte a péri
Se trouve à peine enfouie
La rage de l'esprit.

– Diction traditionnel de fermier.

Maria... eh bien, pareille à elle-même. C'est une enfant solitaire qui préfère courir les champs et les forêts que se faire des amis à l'école ou rester avec Mutti. Mais elle est gentille, polie, et débordante d'imagination. Elle prétend ces temps-ci avoir un ami imaginaire, 'Herr Hundi', un chien doré qui vivrait soi-disant près de la ferme des Becker, et elle s'en va le rejoindre tous les soirs. Si elle peut trouver du réconfort après la mort de Luisa, je n'y vois pas de mal, et Vatti n'a rien à y redire !

– Témoignage de Anna Läckermann, 14 ans, dans les archives de la Société de Hamburg, 1790.

Le *korndämon* ("démon du grain") ou *feldgeist* ("esprit des champs") de Prusse et d'Europe Centrale est un Vaesen du champ ou du verger. Il est le plus souvent lié à une seule plante, souvent une céréale comme le seigle, le blé ou le maïs, mais aussi le pois, le prunier, la pomme de terre, le haricot, etc. On raconte que chaque parcelle cultivée peut avoir son propre *feldgeist*, qui la protège alors avec férocité – et se venge de ceux qui ne respectent pas la terre.

Le *feldgeist* apparaît souvent comme un être humanoïde, qui est alors reconnaissable par sa couleur (totalement noir ou blanc, peau et vêtements compris) ou des traits animaux comme des oreilles, une queue ou des sabots. Il peut aussi se faire passer pour un épouvantail, bien qu'il préfère souvent sa seconde forme : celle d'un unique animal (domestique, bétail, volaille, etc) légèrement difforme, spécifique à chaque sous-espèce de *feldgeist*, et qui définit souvent son comportement. On le nomme alors d'après la plante qu'il protège et la forme animale qu'il affectionne, comme "chat du maïs", "chien du seigle", "coq du grain" et ainsi de suite.

Malgré ce à quoi on pourrait s'attendre, les *feldgeister* ne sont pas des esprits de la terre, bien que certains se chargent de fertiliser les arbres fruitiers. Ce sont en réalité des Vaesen atmosphériques, qui causent orages, pluies ou brusques coups de vent à loisir, ce qui leur vaut d'autres surnoms en rapport avec le vent (*wind-*) ou le temps (*wetter-*). Il est ainsi souvent bon signe d'avoir un *feldgeist* dans son champ, car il tire sa force de la moisson et indique donc une récolte abondante.

Mais les *feldgeister* sont des voisins compliqués, car ils sont souvent malicieux de nuit envers les cultivateurs et les passants qui osent s'introduire dans leurs champs. Ils les enlèvent pour les relâcher quelques mètres plus loin et quelques heures plus tard, les battent violemment, voire leur sautent sur le dos pour les faire courir jusqu'à l'épuisement. Les enfants désobéissants sont particulièrement visés par ces Vaesen, qui n'ont aucune pitié pour ceux qui osent sortir lors de la dangereuse moisson. Non seulement ils leur font subir le même sort qu'à leurs aînés, mais ils peuvent aussi aller jusqu'à leur crever les yeux dans le cas des coqs ou les poules du seigle, les chatouiller à mort comme le chien du maïs, ou tout simplement les dévorer...

POUVOIRS MAGIQUES

- ❖ Enchantements
 - Contrôle du temps (vent, pluie, orage)
 - Invasion végétale
 - Les plantes meurent (autour et dans le champ lui-même)
- ❖ Malédictions
 - Vision déformée
- ❖ Peut apparaître sous forme animale (une seule parmi bétail, volaille, animaux domestiques) ou hybride
- ❖ Incapable de quitter les limites de son champ
- ❖ Vulnérable au feu

COMBAT

ATTAQUE	DÉGÂTS	PORTÉE
Bec*	1	0
Griffes, sabots, morsure†	2	0

* *Feldgeister* de type avien.

† *Feldgeister* de type carnivore ou bétail.

ÉTATS

- ☐ Protecteur
- ☐ Irrité +1
- ☐ Furieux +1 – Invoque un orage
- ☐ Sur ses gardes -1
- ☐ Blessé -1 – change d'apparence
- ☐ Brisé – S'éparpille en épis, fruits, etc. mais revient dès le lendemain.

CARACTÉRISTIQUES

Le *feldgeist* a les caractéristiques de **PUISSANCE** et de **CONTRÔLE PHYSIQUE** de l'animal dont il a l'apparence.

MAGIE 8

MANIPULATION 4

Terreur 1/1

RITUEL

On trouve généralement le *feldgeist* du printemps à l'automne, avec des variantes selon la nature de la plante cultivée et de l'animal dont il apprécie l'apparence. Les *feldgeister* d'apparence plutôt bovine ou ovine se retrouvent dès l'hiver pour fertiliser les arbres fruitiers; les plus carnivores se trouvent au cœur de l'été.

Incapable le plus souvent de franchir la lisière de son champ, le *feldgeist* se réfugie lors de la moisson dans les derniers épis ou fruits de la saison. Cueillir et transformer la récolte en totalité (en faisant de la farine, en battant la céréale ou en broyant les fruits par exemple) tuera le Vaesen, ce qui peut présager de mauvaises récoltes à l'avenir !

La seule exception à cette règle prend place lors d'une tradition particulière : lorsqu'une poupée ou un costume sont façonnés avec les derniers épis du champ. L'objet ainsi créé est alors porté jusqu'à la table d'honneur de la salle commune, et on les traite avec tous les égards. Le Vaesen y reste en dormance jusqu'à ce que l'objet soit défait ou tombe en morceaux, et il s'éveillera alors pour hanter son champ de plus belle. En Ukraine, on appelle ces poupées des *didukhy* (*didukh* au singulier), mais on retrouve la tradition partout en Europe Centrale.

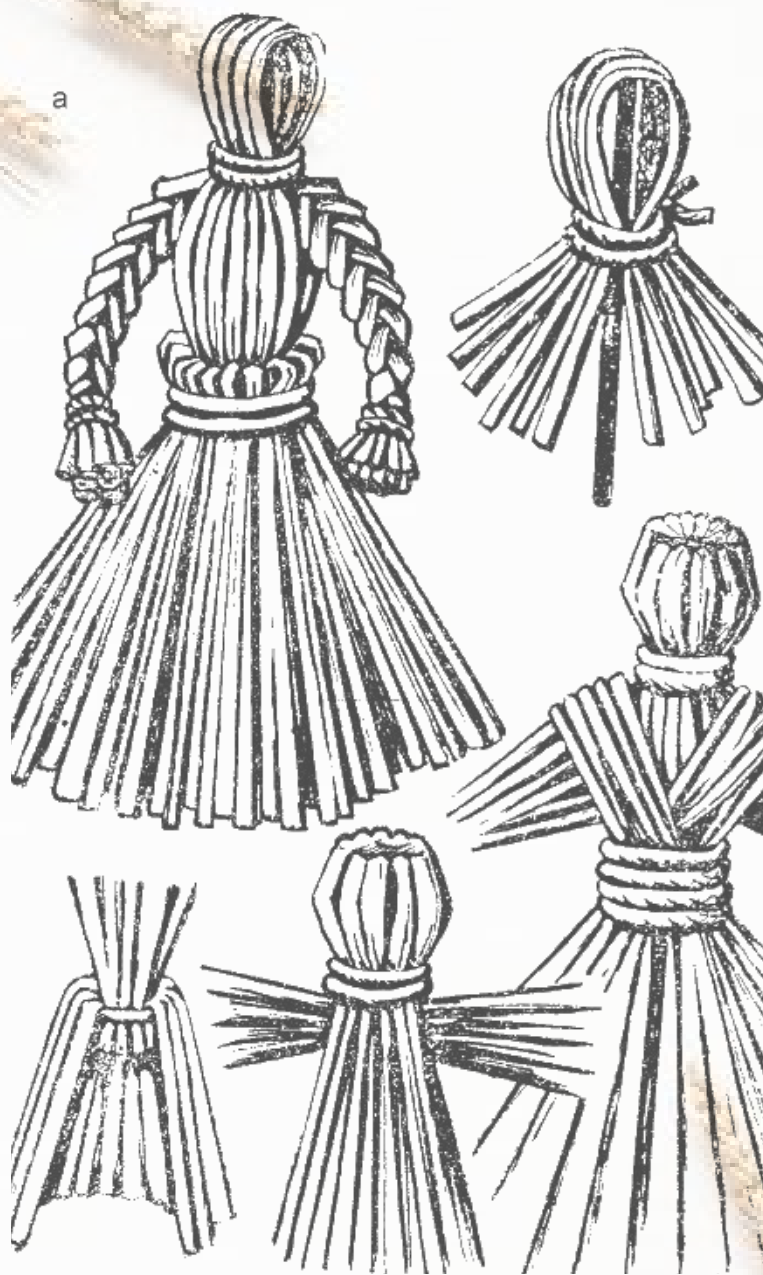
SECRET

De part sa nature, le *feldgeist* est vulnérable au feu, et brûler quelques brins de paille ou épis de blés avant d'avoir consommé le produit de la moisson saisonnière suffit à l'effrayer et à le faire fuir définitivement.

En dernier recours, détruire par le feu ou par le battage les derniers épis ou fruits récoltés tuera le Vaesen qui y aura élu résidence.

EXEMPLES DE CONFLIT

- ❖ Un grand propriétaire terrien a décidé d'industrialiser la récolte de ses champs en introduisant plusieurs machines fraîchement importées de France : des moissonneuses batteuses. Cependant, cela a eu l'effet inverse : ses récoltes diminuent d'année en année et les travailleurs refusent de travailler avec lui depuis que plusieurs d'entre eux ont disparu dans des circonstances mystérieuses.
- ❖ Trois frères connus pour leur ivresse invétérée ont décidé de jouer un tour à leur village en dérobant la poupée de blé façonnée la veille. Depuis, ils sont traqués par le *feldgeist* offensé – en l'occurrence un *roggenwolf* ("loup du seigle"), dont l'apparition agite les chasseurs du coin. Les frères terrorisés refusent d'avouer leur mauvaise blague, d'autant qu'ils ont oublié où ils ont caché la poupée !
- ❖ Une épidémie terrifiante s'est abattue sur un village proche : les habitants se tordent, en proie à de terribles visions et clamant être brûlés de l'intérieur. Un témoin terrifié affirme même avoir vu un loup énorme. Il s'agit en fait d'une lutte de territoire entre le *feldgeist* local et un nouvel arrivant, un loup de seigle (ou *roggenwolf*), qui a causé une épidémie d'ergotisme pour affaiblir les villageois.



Exemples de poupées faites à partir de fibres de maïs.

VARIANTES

Il existe de nombreuses variétés de *feldgeister*, mais quelques-unes sortent du lot de part leurs particularités physiques ou comportementales.

Kornhund : ce Vaesen se nourrit de farine et préfère vivre dans la grange. S'il paraît inoffensif avec son aspect de bon toutou (du caniche au berger allemand), il s'attaque aux enfants en les chatouillant à mort ! Il s'associe souvent à un autre *korndämon* pour gagner sa protection, car il est susceptible de se faire voler son champ.

POUVOIRS MAGIQUES

- ❖ Terreur 0
- ❖ Enchantements : contrôle du temps, appât (enfants uniquement)
- ❖ Apparaît comme n'importe quelle espèce de chien
- ❖ Action rapide pour changer d'apparence

Roggenwolf : le “loup de seigle” a six pattes, ce qui fait de lui le plus facile à reconnaître des *korndämonen*, et il s’agit à date du seul incapable de prendre une forme humaine. C’est aussi l’un des plus agressifs : il se nourrit d’enfants au lieu de simplement les enlever et saute à la gorge des passants.

Il est aussi capable d’infliger par une simple morsure le redouté “feu de Saint Antoine”. Cette maladie provient d’un champignon du seigle, l’ergot, qui apparaît sur les épis sous la forme d’une excroissance sombre que les germanophones appellent “dent de loup”. Consommer ce champignon ou toucher le *roggenwolf* provoque une maladie terrible causant des hallucinations, des brûlures internes, voire une nécrose des membres dans les cas extrêmes !

POUVOIRS MAGIQUES

- ❖ Terreur 2/1
- ❖ Enchantements
- ❖ **PESTE SACRÉE** : variante d’*Infection*. Au contact ou après une morsure réussie, et après la fin de la scène, infecte la victime avec l’ergotisme.
- ❖ Rapide comme un cheval au galop

[Roggenwolf](#) par Cindy Cinnamon



Haferbock : Le “bouc du grain” (ou parfois la **Habergeiss**, “chèvre du grain”) porte de très nombreux noms et est une figure très répandue en Prusse et en Autriche. Il n’a que trois pattes, souvent aussi des traits d’oiseau (des ailes, une partie du corps ou la totalité), et cette apparence saisissante reflète une nature étrange et ambivalente.

S’il fait les mêmes tâches que les autres *feldgeister*, il est aussi associé à la malchance et à des activités nettement plus démoniaques que ses cousins. Son cri entendu en hiver annonce l’arrivée du printemps; en automne en revanche, l’hiver sera long et rude et la paille viendra à manquer. Gare à qui se moque de lui en imitant son bêlement, car il pourchasse, griffe et même dévore le coupable, prenant l’apparence d’un manteau ensanglanté accroché à sa patère pour mieux le terrifier.



Mais il peut aussi punir le village tout entier en coupant les céréales sur pied ou en les faisant pourrir, affamant les vaches et faisant en sorte que les fourrures ou les laines du bétail soient inutilisables. On dit aussi qu’il gifle les curieux qui regardent par la fenêtre le soir, sert de montures à d’autres esprits, et peut même se retrouver dans la Chasse Sauvage !

POUVOIRS MAGIQUES

- ❖ Terreur 1/1
- ❖ Enchantements
- ❖ Change de forme (animale, humanoïde, manteau ensanglanté)
- ❖ Peut quitter son champ lorsqu’il est énervé