

BOKTOMTE

(Bokhyllarå – Kirjastotonttu – Gnome de Bibliothèque)

Un apprenti cherchait des informations sur l'architecture. Il ne trouvait rien alors il posa une couronne d'argent sur le bord de la table, avec dessous un petit mot qui disait : « architecture classique de Stockholm ». Il attendit en somnolant. Tandis qu'il dormait, le pupitre se couvrit de livres sur ce sujet. Le jeune homme vit alors un tout petit bonhomme en habit gris, avec un bonnet rouge sur le chef, disparaître entre les rayonnages dans le plus grand silence.

Les créatures qu'on appelle communément « gnomes », et qui regroupent aussi bien les Nissar de fermes que les gnomes des moulins ou des navires, sont des esprits protecteurs qui s'attachent en général à assurer le bon fonctionnement et la prospérité d'un lieu. Les Boktomte, ou « gnomes de bibliothèque », ne font pas exception. Bien au chaud dans une bibliothèque, une de ces créatures s'occupe généralement de maintenir le bon ordre des livres, leur état, mais aussi d'aider les usagers à s'y retrouver. Comme les autres esprits protecteurs, il est aussi facile de s'attirer leurs bonnes grâces, et donc d'avoir une bibliothèque particulièrement réputée, que de les contrarier : ranger un livre au mauvais endroit, détériorer des ouvrages, ou même parfois simplement mouiller le doigt pour tourner une page peuvent entraîner des réactions vives, et un gnome de bibliothèque sait toujours tout ce qui se passe dans son domaine. Les punitions pour les mauvais lecteurs peuvent aller de l'impossibilité à trouver la moindre information dans la bibliothèque à la perte complète de la vue ou de la faculté de lecture, en passant par la désorientation (la personne se perd, littéralement ou métaphoriquement, dans la bibliothèque) ou le simple fait de recevoir occasionnellement un livre sur la tête.

On raconte que les Bokhyllarå sont en réalité des sortes d'esprits protecteurs d'un arbre, qui, à l'instar des Gnomes de Navires, ont suivi l'arbre après qu'il a été coupé et transformé en meuble de bibliothèque. Après quoi, exposés à la « magie » du savoir, ou peut-être au contact de livres réellement magiques, l'évolution naturelle de leur fonction les a amenés à s'intéresser au contenu des dites étagères. Comme la plupart des esprits protecteurs, ce sont des créatures solitaires, et il est, dit-on, déjà arrivé que deux Boktomte se disputent une bibliothèque juste après sa construction, parce qu'ils étaient tous les deux arrivés en même temps avec les étagères neuves. Cependant, ce sont ordinairement des créatures pacifiques et casanières, assoiffées de savoir et de connaissance, qui protègent en outre les livres contre les divers périls tels que les rongeurs, la moisissure et les mites.

En raison peut-être de leur origine forestière, les Gnomes de Bibliothèque partagent des caractéristiques avec d'autres esprits des bois : terrifiés par le feu et les loups, ils sont connectés à l'ensemble des livres placés sous leur garde comme une Gardienne aux branches de son arbre. De même qu'une personne qui se perd en forêt sous l'effet d'un charme peut retourner son manteau pour en être libérée, un usager de la bibliothèque victime de confusion pour avoir irrité le gnome peut retourner son gilet pour le même effet. De plus, il est possible de se concilier les bonnes grâces, voire l'assistance d'un Boktomte en lui faisant des offrandes. Une pièce brillante accompagnée d'un petit mot plié dessous, indiquant ce que l'utilisateur cherche comme information, peut être accueillie par la livraison des ouvrages concernés directement au pupitre de l'utilisateur le matin suivant. Les rubans, en particulier les rubans de soie rouges, verts ou bleus, qui rappellent les marque-pages des livres, sont également une

offrande appréciée et peuvent attirer la bienveillance de la créature, et parfois celle-ci peut même faire un cadeau en retour. Attention cependant, les habituelles offrandes de nourriture ne sont pas bien reçues : on ne mange pas dans une bibliothèque ! Enfin, les gnomes protecteurs logent en général quelque part dans l'endroit qu'ils gardent, et ont un petit nid dissimulé quelque part. On raconte que l'endroit où ils nichent est le cœur de la bibliothèque, et aussi le centre de leur pouvoir.

CARACTÉRISTIQUES

PUISSANCE 8

CONTRÔLE PHYSIQUE 10

MAGIE 10

MANIPULATION 6

Terreur 0

POUVOIRS MAGIQUES

- ❖ Enchantement
- ❖ Malédiction
- ❖ Don des langues : peut comprendre et parler n'importe quel langage employé dans un livre de sa bibliothèque.
- ❖ Perçoit tout ce qui se passe dans la bibliothèque et peut agir à distance sur les livres.
- ❖ Peut utiliser une action rapide pour se déplacer instantanément entre les rayonnages de la bibliothèque et se téléporter n'importe où dans son aire d'influence.

ÉTATS

- ☐ Contrarié. Les étagères se mettent à trembler et les livres bougent tous seuls.
- ☐ Furieux. +1 Utilise « Confusion »
- ☐ Prudent. Se cache.
- ☐ Blessé. -1
- ☐ Désespéré. -2 Le bois des étagères se met à grincer et à craquer.
- ☐ Brisé. Se téléporte dans son nid et s'y cache pendant 1D6 heures.

COMBAT

| ATTAQUE | DÉGATS | PORTÉE |
|------------------|--------|--------|
| Lancer de livre | 1 | 0-2 |
| Griffes et dents | 2 | 0 |
| Confusion | -* | * |

* Le Gnome utilise la magie pour désorienter ses adversaires. Fonctionne dans toute la bibliothèque. Les PJ peuvent effectuer un test d'OBSERVATION ou bien ne sont plus maîtres de leurs mouvements pendant 1d6 tours. C'est la MJ qui déplace alors leurs personnages s'ils décident d'essayer tout de même de bouger.

RITUEL

Il est possible de chasser un Boktomte de sa bibliothèque en détruisant son nid, par le feu, par l'eau, ou par des symboles chrétiens disposés à l'intérieur, comme une croix, de l'argent d'église ou de l'eau bénite. On peut aussi retirer de la bibliothèque l'étagère d'où il provient, sans garantie de succès. Mais la créature cessera alors de protéger la bibliothèque. En général, un conflit avec la créature pourra être réglé pacifiquement.

