

ÉTUDIANT·E

Je me suis inscrit à l'université pour devenir Médecin comme Papa, mais les distractions de la vie étudiante sont sans limites, et je peine à me concentrer sur mes études... Un soir, alors que je rentrais de soirée, complètement éméché, j'ai cru voir une ombre sortir de la bibliothèque universitaire. Personne ne m'a cru, mais depuis, j'ai la nette impression d'être suivi partout où je vais. Voilà qui ne va pas m'aider à obtenir mes diplômes...

Choisissez parmi les options ci-dessous ou inventez vos propres options.



NOM

- PRÉNOM : Johan, Frithiof, Gustav, Magdalena, Signe
- NOM DE FAMILLE : Myrberg, Wackerbarth, Berg

MOTIVATION

- Je suis un indécrottable fouineur et je crois que le monde est plus vaste qu'on veut bien nous le dire.
- Découvrir pourquoi ma famille a disparu.
- Devenir folkloriste.

TRAUMATISME

- Un soir de beuverie, j'ai vu quelque chose que je n'aurais pas dû. La créature que j'ai dérangée a essayé de me tuer.
- Le jour où mon grand-père est mort, j'ai discuté avec son fantôme.

- **ATTRIBUT PRINCIPAL** : LOGIQUE
- **COMPÉTENCE PRINCIPALE** : VIGILANCE
- **TALENTS D'ARCHÉTYPE** : Capitaine de Soirée, Guetteur, Petit Malin
- **RESSOURCES** : 3-5
- **ÉQUIPEMENT DE DÉPART** : Collection de Livres OU Instrument de Musique; Règle à calculer OU Équipement chimique; Alcool fort OU Jumelles d'Opéra

SINISTRE SECRET

- J'ai usurpé l'identité d'un jeune noble qui est mort sous mes yeux pour pouvoir m'inscrire à l'Université, et je passe mes nuits à travailler pour payer mon semestre.
- Je suis hanté par le fantôme d'un membre de ma famille. Parfois il me possède.

TALENTS :

Choisissez un Talent de Départ au choix parmi ces trois talents, ou un Talent Général.

CAPITAINE DE SOIRÉE

Vous avez tellement l'habitude de raccompagner vos camarades après une soirée arrosée que vous avez appris à les persuader. Vous bénéficiez d'un bonus de +2 supplémentaire sur vos jets de MANIPULATION lorsque vous essayez de convaincre une personne alcoolisée alors que vous-même êtes sobre.

GUETTEUR

À force de faire le mur avec vos camarades, vous bénéficiez d'un bonus de +1 sur vos jets de STEALTH/DISCRÉTION pour entrer ou sortir illicitement d'un lieu, ou, au choix, d'un bonus de +1 sur vos jets de VIGILANCE pour faire le guet quand quelqu'un d'autre essaie d'entrer ou sortir discrètement d'un lieu non-authorized. Vous devez choisir et ne pouvez pas appliquer les deux bonus à la même scène.

PETIT MALIN

Votre répertoire de blagues potaches et de réparties fûtées est sans limite. Vous bénéficiez d'un bonus de +2 à vos jets d'INSPIRATION pour désamorcer une situation tendue, à condition que celle-ci n'ait pas déjà dégénéré.